

LET'S PLAY TOGETHER! – IL CODING PER EDUCARE AL PENSIERO COMPUTAZIONALE



👉 Che cos'è la Code Week

Dal 15 al 23 ottobre 2016 si svolge la settimana europea della programmazione, Europe Code Week, arrivata alla quarta edizione. Nel corso della settimana migliaia di eventi in ogni parte d'Europa offriranno a giovani e giovanissimi l'opportunità di iniziare a programmare.

La nostra scuola partecipa all'iniziativa promossa dal MIUR.

👉 Perché partecipiamo

La programmazione è il linguaggio delle cose. Gli oggetti che chiamiamo smart contengono un microprocessore che aspetta solo di essere programmato. Programmare è il modo più semplice per realizzare le nostre idee e il pensiero computazionale stimola la creatività e ci aiuta ad affrontare e risolvere problemi di ogni tipo. Per essere culturalmente preparato a qualunque lavoro uno studente di adesso vorrà fare da grande è indispensabile una comprensione dei concetti di base dell'informatica. Il lato scientifico-culturale dell'informatica, definito anche pensiero computazionale, aiuta a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente, qualità che sono importanti per tutti i futuri cittadini. Il modo più semplice e divertente di sviluppare il pensiero computazionale è attraverso la programmazione (coding) in un contesto di gioco. Un'appropriata educazione al pensiero computazionale, che vada al di là dell'iniziale Alfabetizzazione digitale, è infatti essenziale affinché le nuove generazioni siano in grado di affrontare la società del futuro non da consumatori passivi ed ignari di tecnologie e servizi, ma da soggetti consapevoli di tutti gli aspetti in gioco e come attori attivamente partecipi del loro sviluppo.

👉 Finalità dell'evento nella nostra scuola

- Sviluppare la capacità logica e di risolvere problemi in modo creativo.
- Comprendere la funzione ed il significato del lavoro di gruppo e del ruolo di ognuno all'interno del gruppo stesso.
- Imparare ad imparare e ad autovalutarsi, acquisendo così consapevolezza dei propri punti di forza e di debolezza, favorendo la capacità di raccogliere le informazioni significative.
- Trasformare l'ambiente di apprendimento in un laboratorio attivo, di incontro e confronto.
- Sviluppare le competenze in materia di cittadinanza attiva e democratica, attraverso la consapevolezza dell'uso del gioco nella didattica.
- Sviluppare la consapevolezza di essere attori attivi del proprio sviluppo e della società.



👉 Siamo presenti nella mappa interattiva

<http://events.codeweek.eu/>



👉 Se vuoi approfondire

- <http://codeweek.it/>
- <http://www.programmailfuturo.it/come/ora-del-codice/introduzione>
- <http://www.programmailfuturo.it/come/come-partecipare>
- <https://studio.code.org/>
- <https://code.org/learn>